Сюжетно-ролевая игра «Салон красоты»

Цель: знакомство с профессией зооцирюльник или грумер.

Задачи:

• раскрыть смысл деятельности парикмахера животных;

• учить создавать игровую обстановку, используя реальные предметы и предметы заместители.

• формировать умение творчески развивать **сюжет игры**;

• воспитывать уважение к профессии зооцирюльника, дружеские взаимоотношение во время игры;

• развивать диалогическую речь, умение правильно строить предложения.

Игровой материал: вывеска с названием **салона**, полочка для размещения атрибутов, наборы детских игрушек *«Детский парикмахер»*, накидки для парикмахеров, тазы и полотенца для мытья собак, альбом причесок для собак *«Это модно»*, касса.